



SAVOIE MONT BLANC FREESTYLE TOUR 2022 SHRED CONTESTS

Les événements FISE construisent depuis 25 ans une proximité avec leurs spectateurs, qui continuent de suivre les moments forts du FISE via les réseaux sociaux, vidéos et contenus exclusifs... Entre les riders, l'équipe d'organisation, les DJs, les speakers, les juges, les participants et les partenaires, c'est une véritable communauté qui se rassemble pour vivre les expériences épiques du FISE.

Les FISE sont l'occasion de rassembler tous les âges et tous les niveaux de pratique autour des valeurs sportives. Bien que les spectacles offerts par les compétitions soient toujours les temps forts des événements, les spectateurs profitent également de nombreuses activités qui participent à leur immersion dans les disciplines urbaines.

En parallèle des compétitions officielles, le programme propose toujours aux riders de participer à des Contests de différents formats. Ils permettent de réunir toutes les catégories de pratiquants pour qu'ils se défient, avec pour seuls enjeux une dotation financière ou des lots de partenaires. Pour les plus jeunes, il s'agit d'une occasion exceptionnelle de challenger les plus expérimentés.

En voici plusieurs exemples :

Best Tricks Contest : un ou plusieurs éléments d'un Skatepark classique sont sélectionnés et les riders tentent de réussir leur meilleure figure sur celui choisi, qu'il s'agisse d'un Quarter, d'un rail, d'un Ledge...

Game of FISE : d'après le principe d'un O.U.T. Contest, le premier à passer choisit un trick, et les suivants disposent de trois essais pour le réussir. A chaque tentative infructueuse, ils écopent d'une lettre (F, I, S puis E) jusqu'à former le mot FISE qui stoppe leur participation.

Ollie Contest : tous les participants sautent par-dessus un obstacle qui devient de plus en plus haut à chaque tour, et sont éliminés en cas de loupé jusqu'à décerner un vainqueur.

High Air Contest : le principe est le même que celui du Ollie Contest, à la différence qu'il mobilisera un module permettant aux riders de décoller le plus haut possible (Jump Box, Quarter...).

Manual Contest : sur une surface plane, le rider qui parcourt la plus longue distance en équilibre sur une seule roue (en Trotinette) ou deux roues (en Skateboard) remporte le Contest.

Jeu du Carré : le dernier rider qui réussit à rester sur son vélo dans la zone définie gagne. Dès lors que l'un d'eux met le pied à terre, il est éliminé et laisse son vélo au sol là où il a posé le pied.

Long Jump : les riders sautent successivement à partir d'un même repère au sol, et celui qui réussit à parcourir la plus longue distance en l'air l'emporte.